

basicursus  
nieuwe media 1

lesprogramma



[multimedialab.org](http://multimedialab.org)



Jaarcursus Nieuwe Media 1  
Start: vrijdag 12 september 2008  
Tijd: 13.30 – 16.30 uur  
Totaal aantal lessen: 35  
Lokaal: MML

klik op de afbeeldingen om  
naar de website te gaan

NB: tijdens feestdagen en in de kerstvakantie (week 52, 1 en 2) is er geen les!

### Introductie Nieuwe media

Docent: Marc Hartman | Kennismaken met het Multimedialab en met de andere cursisten • In ontvangst nemen van het lesprogramma • Werken met Photoshop

## Blok 1: Beeldbewerking in Photoshop

Aantal lessen: 6 | Docent: Marc Hartman

In dit blok komen de volgende onderwerpen aan bod:

**Algemeen** | verschil drukwerk/beeldscherm & hoge en lage resolutie • kleur (rgb, websafe color, cmyck, pantone)

**Photoshop** | bestandsformaten: png, psd, jpg, gif, tiff • lagen • vrijstaand beeld • paden • save for web • web photo gallery

**Image Ready** | bestandsformaten: animated gif • slices / rollover state • animatie • save en save optimised • exporteren als Flash bestand

**Photoshop** | Indeling menubalk, gereedschapskist en hulpvensters • Openen van bestanden, nieuwe bestanden maken en opslaan van bestanden • Selectie gereedschappen: rechthoek, ellips, lasso, polygonaal lasso en toverstaf, knippen, kopiëren en plakken • Werken in lagen; hiërarchie van lagen en lagen verplaatsen • Transformeren: schalen, roteren, flip horizontaal en verticaal, skew, distort en perspectief • Koppelen en samensmelten • In historie werken • Bestanden verslepen die automatisch een nieuwe laag aanmaken • Duplicaatlaag maken • Corrigeren; helderheid en contrast • Laag transparant maken • Selectiegereedschap gebruiken samen met het emmertje • Kleurenkiezer • Hulplijnen maken met liniaal op aparte laag • Selecteren van een gevel, die transformeren en in perspectief plaatsen • Corrigeren: levels, curven, kleurgebruik



Je kunt in deze lessen de volgende opdrachten verwachten:

- Maak een popart collage
- Bewerk een portret
- Maak een beeld voor op een website
- Werk met verschillende bestanden, zoals jpg, gif, html
- Maak een korte animatie

## Blok 2: Beeldbewerking voor websites

Aantal lessen: 3 | Docent: Marc Hartman

**Les 1** | Beeldbewerking voor websites • Photoshop / Fireworks

**Les 2** | Photoshop

**Les 3** | Photoshop / Image Ready • Image Ready is een onderdeel van Photoshop. Het is heel geschikt voor het bewerken van beelden voor digitale producties. • Neem je eigen foto's op een usb-stick of cd-rom mee, zodat je altijd met je eigen materiaal de opdrachten kunt maken.

## Blok 3: Webdesign met Dreamweaver

Aantal lessen: 9 | Docent: Elton Eerkens

Dreamweaver is een programma waarmee je een website kunt bouwen en onderhouden. In dit blok krijg je informatie over:

**Les 1** | online publishing: internet, websites, interactiviteit en navigatie • W3C: cross-platform and cross browser • mark up languages en HTML • het lezen en schrijven van HTML • structuur webpagina • tekst lay-out tags • tags structuren (parenting/nesting) • links (tekst en plaatjes)

**Les 2** | intro Dreamweaver (WYSIWYG) • consistentie • flowchart/storyboard • folderstructuur • links absoluut/relatief

**Les 3** | navigatie • buttons • tables en eigenschappen • layout en tables • bespreken van flowchart/storyboard

**Les 4** | bespreken van flowchart/storyboard • frames • opdracht

**Les 5** | bespreken van flowchart/storyboard • css (class, advanced) • opdracht: werk 1 pagina uit, onderwerp naar eigen keuze

**Les 6** | bespreken van flowchart/storyboard • layers • javascript behaviors • web photo gallery in photoshop

**Les 7** | bespreken van flowchart/storyboard • revision • werk aan je eigen

project of kies een onderwerp en ontwerp tijdens de les een homepage

Les 8 | revision • opdracht: werk aan je eigen project of kies een onderwerp en ontwerp tijdens de les een homepage

## Blok 4: Animatie en interactiviteit in Flash

Aantal lessen: 8 | Docent: Naomi Blindeman

Flash is begonnen als plug-in voor internetbrowsers om vector-graphics en animaties op internet mogelijk te maken. Inmiddels is het een veelgebruikt programma dat op veel manieren toepasbaar is. Flash komt voor als animatie of spelletje en wordt gebruikt voor muziek of video. Er worden websites mee gebouwd of onderdelen daarvan, zoals menu's of fotogaleries. Maar Flash is ook terug te vinden op cd-roms, als onderdeel van dvd's of in losstaande applicaties. In de lessen wordt de logica uitgelegd die aan Flash ten grondslag ligt. Deze logica is de basis voor alle verschillende uitingen die je met Flash kunt maken, of dat nu een tekening, animatie, website of spelletje is.

Je gaat: • Tekenen met vectoren • Werken met bitmap graphics • Animeren en werken met de tijdlijn • De animatie verdelen over verschillende lagen • Geluid toevoegen aan de animatie • Werken met knoppen en Action Script • De boel onder controle houden in Flash

Eindopdracht van dit blok: Je maakt een (interactieve) animatie naar aanleiding van een zelf uitgezochte (en dus ook persoonlijke) korte tekst.



## Blok 5: Muziek & geluid op het web

Aantal lessen: 4 | Docent: René Ahoud

Je gaat de eerste drie lessen met Ableton Live aan de slag. De laatste les van dit blok staat in het teken van de Podcast.

Ableton Live | Het relatief nieuwe muziekprogramma Ableton Live is in korte tijd zeer populair geworden. Dj's en producers lopen met de software weg en ook popmuzikanten ontdekken steeds vaker de mogelijkheden. Het succes van Live zit hem in zijn flexibliteit en eenvoud. Loops en complete audiotracks (ideaal voor Dj's) zet Live automatisch in het juiste tempo en de gebruikte sporen kun je bewerken met effecten. Je kunt ook externe instrumenten aansluiten: het programma ondersteunt midi, zang-, drum- en gitaarpartijen neem je rechtstreeks op.

Eventueel brengen we een bezoekje aan de geluidsstudio van de docent.

Les 1 t/m 3 | Muziek en geluid

Les 4 | Podcast

## Blok 6: Eindproject

Aantal lessen: 7 | Docent: Marc Hartman / Elton Eerkens

Je gaat onder begeleiding werken aan je eindproject. In dit stadium kun je zelf kiezen in welk programma (Flash of Dreamweaver) je jouw eindpresentatie maakt. Dat kan een digitale portfolio zijn, een website of bijvoorbeeld een interactief spel.

Les 1 t/m 5 | Je werkt aan je eindproject.

Les 6 | Voorbereiden eindpresentatie en "generale repetitie"

Les 7 | Eindpresentatie en evaluatie

